

REGULAMIN KLUBU MOUNT FLEX

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady korzystania oraz prawa i obowiązki osób korzystających z usług klubu fitness prowadzonego przez:

Jana Rejowskiego, prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Mount Flex Jan Rejowski, na podstawie wpisu do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, której główne miejsce wykonywania znajduje się w Starym Sączu (33-340) przy ul. Morawskiego 4, posiadającym/ą numer NIP: 7343641831, (dalej: „Klub”).

Przed rozpoczęciem korzystania z usług Klubu Mount Flex należy zapoznać się z niniejszym Regulaminem i instrukcjami użytkowania sprzętu, oraz stosować się do nich w czasie pobytu na terenie Klubu. Korzystanie z usług Klubu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.

§2 SŁOWNIK

Przez pojęcia użyte w niniejszym regulaminie rozumie się:

Klub - Klub Mount Flex Jan Rejowski z siedzibą przy ul. Morawskiego 4, 33-340 Stary Sącz

Klubowicz/Klient - osoba, która wykupiła karnet lub uiściła jednorazową opłatę zgodną z cennikiem Klubu. Klubowiczem może być osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych. Osoba niepełnoletnia, może zostać przyjęta w poczet Klubowiczów za pisemną zgodą swoich przedstawicieli ustawowych.

Karnet - imienna karta członkowska, potwierdzająca uiszczenie opłaty za korzystanie z usług Klubu. Karnet ma formę cyfrową i dostępny jest za pośrednictwem aplikacji klubowej WOD GURU, do której dostęp uzyskuje się po opłaceniu członkostwa.

Wejście jednorazowe - wejście opłacane jednorazowo, dostępne jedynie dla Klientów, którzy zaakceptowali regulamin osobiście w recepcji klubu. Zakup jednorazowego wejścia jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

Personel Klubu - manager, instruktorzy, trenerzy, obsługa recepcji

Zajęcia zorganizowane – zajęcia fitness i inne zajęcia sportowe prowadzone przez instruktora w grupach limitowanych co do liczby uczestników, prowadzone zgodnie z wcześniej ustalonym harmonogramem, do udziału w których wymagane jest wcześniejsze zapisanie się.

Strona internetowa – strona internetowa o adresie: www.mountflex.pl

WOD GURU - dostawca aplikacji Klubowej Mount Flex.

§3 ZAKRES USŁUG

1. Klub świadczy usługi edukacyjne oraz rekreacyjno–sportowe takie jak: siłownia, zajęcia fitness itp. znajdujące się w ofercie przedstawionej na stronie internetowej www.mountflex.pl
2. Oferta Klubu dostępna jest również w siedzibie klubu, a na żądanie Klienta jest ona przedstawiana ustnie przez personel Klubu.
3. Klient ma prawo do korzystania z usług Klubu na podstawie zakupionego karnetu lub w razie wejścia jednorazowego w zakresie wynikającym z uiszczonej opłaty zgodnie z obowiązującym cennikiem usług.
4. Sprzęt używany w placówce Klubu jest sprzętem spełniającym wszelkie wymogi dla tego typu urządzeń, a instruktorzy i trenerzy posiadają wiedzę, doświadczenie i wykształcenie niezbędne dla prawidłowego i bezpiecznego prowadzenia zajęć i treningów.
5. Klub prowadzi akcje promocyjne skierowane do swoich Klientów oraz osób nie będących Klientami, których warunki każdorazowo określają ogłoszenia umieszczane w siedzibie Klubu lub na stronie internetowej Klubu.
6. Teren Klubu Mount Flex jest w pełni terenem prywatnym i nie jest przestrzenią publiczną ani nie jest miejscem ogólnodostępnym. Na terenie Mount Flex znajdować się mogą tylko określone osoby, w określonych godzinach i spełniające określone kryteria wynikające z regulaminu Klubu. Nie jest dozwolone, by osoby postronne bez względu na reprezentowany podmiot mogły swobodnie poruszać się po terenie placówki. Każda próba zakłócenia pracy recepcji, trenerów lub administracji będzie skutkowałą wezwaniem odpowiednich służb pod zarzutem utrudniania pracy oraz nękania. Każdorazowo będzie nakładana również kara dla osób postronnych utrudniających pracę, w skali godzinowej stawki względem dziennego obrotu Klubu jako zadośćuczynienie za zakłócanie poprawnej pracy Klubu i brakiem możliwości wykonywania swojej pracy.

§4 KORZYSTANIE Z USŁUG KLUBU

1. Dostępnymi formami korzystania z usług Klubu są:
 - a) Karnety będące potwierdzeniem członkostwa w Klubie
 - b) Jednorazowe wejścia.
2. Szczegółowe wytyczne dotyczące członkostwa w Klubie określa §5.
3. W ramach jednorazowego (pojedynczego) wejścia Klient uprawniony jest do skorzystania z usług Klubu. Wejście jednorazowe obejmuje wybrane usługi Klubu (zajęcia grupowe lub siłownia). Klient, korzystający z jednorazowego wejścia, uiszcza opłatę za wejście do Klubu w recepcji, przed przystąpieniem do korzystania z niego. Opłaty za jednorazowe wejście są zgodne z cennikiem dostępnym w siedzibie Klubu i na stronie internetowej: www.mountflex.pl

§ 5 CZŁONKOSTWO W KLUBIE

1. Świadczenie usług następuje w formie akceptacji regulaminu po opłaceniu karnetu.
2. Karnety obowiązują na czas określony 1 miesiąca.
3. Status Klubowicza uzyskuje się z momentem zakupu karnetu, a co za tym idzie również akceptacji niniejszego Regulaminu, przy czym nie wcześniej niż po dokonaniu należnych płatności na rzecz Klubu wynikających z obowiązującego w Klubie cennika.
4. Klubowicz zobowiązuje się do terminowej zapłaty opłaty członkowskiej za dany okres rozliczeniowy.
5. Członkostwo w Klubie jest imienne i nie może zostać przeniesione na osobę trzecią.
6. Członkowie Klubu uprawnieni do korzystania z Karnetów o obniżonych cenach to: uczniowie/studenci oraz seniorzy. Zakup Karnetu o obniżonej cenie jest możliwy po okazaniu dokumentu poświadczającego uprawnienia do zniżki (tj. legitymacji szkolnej, studenckiej lub dowodu osobistego poświadczającego wiek Klienta).
7. Członkostwo może zostać rozwiązane bez wypowiedzenia, jeżeli w opinii Klubu kontynuacja członkostwa może zaszkodzić reputacji i interesom Klubu, w szczególności z powodu, agresywnego lub groźnego zachowania, wandalizmu lub innych zachowań niezgodnych z zasadami współżycia społecznego.
8. Członkostwo może zostać rozwiązane przez Klub, jeżeli Klub całkowicie zakończy działalność.

§ 6 OGÓLNE WARUNKI KORZYSTANIA Z KLUBU (BEZPIECZEŃSTWO)

1. Regulamin Klubu ma zapewnić optymalny trening wszystkim Klubowiczom.
2. Pracownicy Klubu pozostają do dyspozycji Klubowiczów, z uwzględnieniem zasad i wyjątków przewidzianych w Regulaminie Klubu.
3. Klub świadczy usługi w zakresie siłowni i zajęć grupowych.
4. Każdy z Klubowiczów przystępuje do ćwiczeń na własną odpowiedzialność. W celu uzyskania informacji dotyczących możliwości wykonywania ćwiczeń fizycznych oraz braku istnienia jakichkolwiek przeciwwskazań do uczęszczania do Klubu, Klubowicz powinien wykonywać odpowiednie badania lekarskie oraz zasięgnąć opinii lekarza.
5. W przypadku złego samopoczucia, urazu, kontuzji lub innych problemów zdrowotnych, Klubowicz powinien niezwłocznie poinformować instruktora/trenera przed rozpoczęciem zajęć.
6. Odpowiedzialność za Klientów niepełnoletnich ponoszą w całości rodzice/opiekunowie prawni zgodnie z oświadczeniem stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
7. Z pomieszczeń i urządzeń Klubu Klubowicz powinien korzystać zgodnie z ich przeznaczeniem i w sposób wskazany przez osoby zarządzające Klubem lub wynikający ze stosownych instrukcji bądź informacji. Osoby zarządzające Klubem oraz pracownicy Klubu mogą poprosić Klubowicza o opuszczenie obiektu, w przypadku:
 - a) gdy zachowanie Klubowicza zagraża bezpieczeństwu innych Klubowiczów oraz porządkowi w Klubie,
 - b) nieprzestrzegania poleceń wydawanych przez pracowników Klubu,
 - c) nieprzestrzegania zasad obsługi i instrukcji sprzętu znajdującego się w obiekcie,

- w szczególności gdy zachowanie Klubowicza grozi uszkodzeniem sprzętu,
- d) gdy zachowanie Klubowicza jest sprzeczne z postanowieniami niniejszego Regulaminu Klubu.

7. Klubowicz ponosi materialną odpowiedzialność za uszkodzenie lub zniszczenie pomieszczeń, urządzeń lub sprzętu należącego do Klubu.

8. Klub zastrzega sobie prawo odmowy sprzedaży karnetu, w przypadku powzięcia uzasadnionego przekonania o możliwości zagrożenia bezpieczeństwu Klubowiczów oraz porządkowi w Klubie.

§ 7 GODZINY OTWARCIA

1. Klubowicz, na podstawie posiadanego karnetu, może, w godzinach funkcjonowania Klubu, korzystać z pomieszczeń i urządzeń Klubu. Zakres możliwości przyznanых Klubowiczowi w obrębie Klubu jest uzależniony od rodzaju posiadanego karnetu.
2. Informacje o aktualnych godzinach otwarcia Klubu zamieszczone są na stronie internetowej: www.mountflex.pl
3. Zajęcia grupowe odbywają się wyłącznie w godzinach otwarcia Klubu według ustalonego harmonogramu zamieszczonego w Klubie oraz na stronie internetowej www.mountflex.pl
4. Klub może być przymusowo zamknięty m.in. na czas konieczny do przeprowadzenia niezbędnych remontów lub zabiegów sanitarnych. W przypadkach, gdy zamknięcie Klubu jest planowane, Klubowicze zostaną o tym powiadomieni poprzez umieszczenie stosownej informacji w ogólnodostępnym miejscu w siedzibie klubu oraz na stronie internetowej www.mountflex.pl

§ 8 FUNKCJONOWANIE W RAMACH KLUBU

1. Funkcjonowanie Klubu oparte jest na wzajemnym szacunku, współdziałaniu, otwartości i pozytywnym nastawieniu.
2. Klubowicz zobowiązany jest do przestrzegania poleceń wydawanych przez pracowników Klubu.
3. Klubowicz zobowiązany jest do pozostawienia ładu i porządku po zakończonych ćwiczeniach.
4. Klub ma prawo odmówić sprzedaży karnetu lub unieważnić zakupiony karnet w przypadku, gdy Klubowicz rażąco narusza postanowienia Regulaminu, tj.:
 - a) zachowuje się w sposób agresywny bądź w inny sposób powszechnie uznawany za niedopuszczalny;
 - b) swym niewłaściwym zachowaniem naraża innych Klubowiczów lub personel Klubu na utratę zdrowia lub życia;
 - c) przekazuje swoją kartę członkowską innej osobie w celu umożliwienia jej wejścia do Klubu
 - d) uporczywie, pomimo co najmniej trzykrotnego wezwania do zmiany zachowania, nie stosuje się do poleceń kierownictwa lub personelu Klubu, odpowiedzialnego za prowadzenie Klubu;
 - e) Za wszelkie szkody z winy Klubowicza na terenie Klubu odpowiada Klubowicz.

§ 9 WEJŚCIE DO KLUBU

1. Do wejścia do Klubu uprawnione są osoby posiadające Karnet lub te, które uiściły jednorazową opłatę za wstęp.
2. Karta członkowska ma formę aplikacji klubowej umożliwiającej wejście do Klubu.
3. Klubowicz okazuje kartę członkowską (karnet) przy każdorazowym wejściu do Klubu.
4. Udostępnienie karnetu osobom trzecim jest niedozwolone i będzie skutkowało nałożeniem na Klubowicza kary zgodnie z postanowieniami Regulaminu Klubowicza.
5. Dostęp do szafek w szatni blokowany jest kłódką. Każdy Klient może zakupić kłódkę w Klubie lub skorzystać z własnej kłódki.
6. Zabronione jest wprowadzanie zwierząt na teren Klubu.

§ 10 ODZIEŻ SPORTOWA

1. Klubowicz w trakcie treningu powinien być ubrany w odzież treningową oraz czyste obuwie sportowe zakrywające palce i pięty. Trening w obuwiu używanym na zewnątrz, na bosą lub w sandałach, kłapkach albo skarpetkach, w ubraniu roboczym albo w jeansach jest zabroniony.
2. Nie wolno trenować bez koszulki. Ubranie treningowe powinno zasłaniać klatkę piersiową.
3. W celu zachowania higieny i zaleceń konserwacyjnych sprzętu wymagane jest korzystanie z ręcznika.
4. Nie wolno przebywać w Klubie w odzieży z elementami powiązаныmi z organizacjami o charakterze nacjonalistycznym lub komunistycznym oraz organizacjami nawołującymi do agresji i przemocy.
5. W strefie łazienek należy używać obuwia zapobiegającego poślizgnięciom (np. klapki).

§ 11 POSTĘPOWANIE ZE SPRZĘTEM

1. Sprzęt musi być wykorzystywany tylko do tych ćwiczeń, do których jest przeznaczony.
2. Wszystkie przedmioty do ćwiczeń zdejmowane ze stojaka, muszą być na niego odkładane. Zabronione jest rzucanie przedmiotami do ćwiczeń z wysokości.
3. Każde urządzenie po jego użyciu powinno być odłożone na swoje miejsce.
4. Urządzenia/hantle/maszyny w trakcie przerwy między ćwiczeniami, udostępnia się innym Klubowiczom tak, aby mieli do nich swobodny dostęp.
5. Maszyny należy oczyścić/zdezynfekować po ich użyciu za pomocą płynu i ręczników papierowych dostępnych w Klubie.
6. Wszelkie usterki i uszkodzenia sprzętu powinny być niezwłocznie zgłoszone pracownikom Klubu.

§ 12 ODTWARZANIE MUZYKI, FOTOGRAFOWANIE

1. Słuchanie muzyki innej, niż ta, która jest odtwarzana w Klubie, wymaga używania słuchawek. Zabronione jest samodzielne odtwarzanie muzyki, np. przez głośniki od telefonu komórkowego.
2. Zabronione jest robienie zdjęć lub nagrywanie w Klubie pozostałych Klubowiczów bez uprzedniego uzyskania ich zgody.

§ 13 TRENINGI PERSONALNE

1. Do prowadzenia treningów personalnych w Klubie uprawnieni są wyłącznie trenerzy personalni Klubu.
2. Z treningów personalnych może korzystać tylko osoba, która jest aktywnym Klubowiczem.
3. Klub nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe zaistniałe podczas realizowanego treningu.
4. Warunki współpracy z trenerem personalnym są przedstawiane Klientowi podczas pierwszej konsultacji.
5. Klient który zdecyduje się na podjęcie współpracy z trenerem podpisuje umowę na treningi, która określa dokładne zasady współpracy.
6. Klubowicz nie może prowadzić działalności gospodarczej w Klubie. W szczególności zabroniona jest sprzedaż treningów personalnych oraz ich prowadzenie w Klubie.

§ 14 ZAJĘCIA GRUPOWE

1. Zajęcia grupowe w Klubie prowadzone są wyłącznie przez instruktorów współpracujących z Klubem.
2. Klubowicze uczestniczą w zajęciach dobrowolnie, na własną odpowiedzialność.
3. Na zajęcia grupowe obowiązuje wcześniejszy zapis. Zapisu można dokonać:
 - a) przez stronę internetową mountflex.wod.guru
 - b) w recepcji Klubu: osobiście oraz telefonicznie.
4. Jeżeli Klubowicz nie może stawić się na zajęcia, na które się zapisał, jest zobowiązany zgłosić nieobecność na minimum 30 minut przed rozpoczęciem zajęć, chyba że wystąpiła przeszkoda nagła.
5. Jeżeli Klubowicz nie stawił się na zajęcia i nie zgłosił tego faktu na minimum 30 minut przed rozpoczęciem zajęć, Klub zastrzega sobie prawo do zablokowania możliwości rezerwacji lub naliczania kar za blokowanie miejsc na zajęciach.
6. Liczba osób, które mogą uczestniczyć w zajęciach jest ograniczona. Liczba osób, które mogą uczestniczyć w zajęciach jest uzależniona od możliwości lokalowych oraz specyfiki zajęć.
7. Klubowi przysługuje prawo rozwiązania lub zmiany terminu prowadzenia ćwiczeń danej grupy po wcześniejszym powiadomieniu o tym Klubowiczów przez ogłoszenie na stronie internetowej Klubu.

§ 15 RODZINA, PRZYJACIELE I DZIECI

1. Do sal treningowych oraz szatni mają wstęp tylko Klubowicze.
2. Osoby przebywające na terenie Klubu w miejscu przeznaczonym do ćwiczeń, niebędące Klubowiczami, zostaną poproszone o opuszczenie Klubu.

§ 16 SZATNIA

1. Szafki nie są własnością Klubowiczów i muszą być opróżnione po skończonym treningu, w tym samym dniu. Pozostawienie kłódki uniemożliwiającej otwarcie szafki na dłużej niż 48 godzin skutkować będzie przecięciem kłódki na koszt Klubowicza. Rzeczy pozostawione w szafce przechowane będą w klubie przez okres 3 miesięcy. Po tym czasie zostaną zutylizowane.

2. Nie wolno wnosić torebki, kurtki lub innych prywatnych rzeczy, niezwiązanych z treningiem, na obszar sal do ćwiczeń/sali fitness/siłowni.
3. Zabrania się wnoszenia do Klubu przedmiotów niebezpiecznych, a także innych przedmiotów, których wniesienie na teren Klubu mogłoby powodować trudności w korzystaniu z Klubu innym Klubowiczom, albo też mogłoby doprowadzić do uszkodzenia lub zniszczenia mienia, bądź stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa osób przebywających w Klubie, ich życia lub zdrowia.

§ 17 DOPING I INNE ŚRODKI

1. W pomieszczeniach Klubu obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu.
2. W pomieszczeniach Klubu obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu, środków odurzających, substancji psychotropowych, narkotyków, czy innych podobnych substancji, a także przychodzenia w stanie nietrzeźwości lub po spożyciu alkoholu, w stanie odurzenia lub pod wpływem narkotyków.
3. Obowiązuje też bezwzględny zakaz sprzedaży w/w używek.
4. W razie stwierdzenia lub uzasadnionego podejrzenia spożywania lub sprzedaży przez Klubowicza jakichkolwiek środków, o których mowa w ust. 1-2 powyżej, zostanie powiadomiona Policja.

§ 18 KORZYSTANIE Z SYSTEMU WODGURU

1. Każdy Klubowicz ma dostęp do systemu internetowego WodGuru.
2. Każdy Klubowicz posiada indywidualne, przypisane tylko do niego konto w ramach systemu WodGuru, w związku z czym Klubowiczowi nie wolno podawać swojego loginu lub hasła do systemu WodGuru innym Klubowiczom lub jakimkolwiek innym osobom.
3. System WodGuru przeznaczony jest do usprawnienia organizacji Klubu oraz umożliwienia Klubowiczom korzystania ze wszystkich udogodnień Klubu.
4. W systemie WodGuru Klubowicz uzyskuje informacje o:
 - a) posiadanych karnetach oraz datach ich wygaśnięcia;
 - b) treningach, w których Klubowicz uczestniczył, uczestniczy lub będzie uczestniczył;
 - c) prowadzonej korespondencji w ramach systemu;
 - d) prowadzonych w ramach Klubu treningach i zajęciach;
 - e) dokonywanych w ramach systemu płatnościach, posiadanych środkach finansowych oraz przypisanych do konta źródłach płatności;
 - f) ogłoszeniach i komunikatach publikowanych w ramach systemu przez Klub lub trenera.
5. W ramach systemu WodGuru Klubowicz uzyskuje następujące uprawnienia:
 - a) wprowadzenie i modyfikacja danych dotyczących osoby Klubowicza;
 - b) przeglądanie oferty treningów i zajęć w ramach Klubu;
 - c) zapisywanie się na treningi i zajęcia w ramach Klubu;
 - d) dokonywanie płatności za karnety i treningi;
 - e) wypisywanie się z zajęć i treningów;
 - f) kontaktowanie się z trenerami, innymi Klubowiczami oraz osobami prowadzącymi zajęcia;
 - g) uzyskiwanie szybkich informacji na temat odwołania zajęć lub treningów, a także zamknięcia klubu.

6. System WodGuru dostępny jest również w ramach aplikacji mobilnej, Klubowicz posiadający urządzenie mobilne z zainstalowaną aplikacją WodGuru może zalogować się w ramach aplikacji danymi przypisanymi do jego konta w systemie, bez konieczności ponownej rejestracji.
7. Klubowicz zobowiązany jest korzystać z systemu WodGuru zgodnie z jego przeznaczeniem.
8. Klubowiczowi zabrania się podejmowania działań niepożądanych, za które uznaje się w szczególności:
 - a) rozsyłanie niechcianych lub niepotrzebnych wiadomości (SPAM) w ramach systemu;
 - b) nagminnego zapisywania się i wypisywania się z zajęć;
 - c) wysyłania lub innego rodzaju publikowania komunikatów lub wiadomości przedstawiających treści uznawane za obraźliwe lub wulgarne.

§ 19 DANE OSOBOWE

1. Administratorem Danych Osobowych Klubowiczów jest Mount Flex Jan Rejowski z siedzibą przy ul. Morawskiego 4, 33-340 Stary Sącz posiadający NIP: 7343641831, z którym Klubowicz może skontaktować się listownie pod w/w adresem, mailowo pisząc na adres kontakt@mountflex.pl.
2. Administrator przetwarza następujące kategorie danych: dane identyfikacyjne (takie jak: imię i nazwisko, firmę, NIP, adres IP), dane adresowe (adres zamieszkania, adres do korespondencji), dane kontaktowe (np. adres e-mail, numer telefonu), dane w postaci numeru rachunku bankowego (oraz instytucja finansowa – w przypadku dokonania płatności przelewem).
3. Dane osobowe Klubowiczów przetwarzane są w celu: realizacji oferowanych przez Klub usług oraz ich rozliczenia; zapewnienia bezpieczeństwa osób i mienia na terenie Klubu; wypełnienia obowiązków prawnych ciążyących na Klubie; ustalenia, dochodzenia, egzekucji roszczeń lub obrony przed roszczeniami; archiwizacyjnych oraz zapewnienie rozliczalności; a także w celach marketingowych i badania opinii publicznej (o ile Klubowicz wyraził na to zgodę).
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do rejestracji konta w wirtualnej platformie udostępnianej przez Klub pod adresem mountflex.wod.guru oraz zakupu Karnetu lub jednorazowej wejściówki.
5. Dane osobowe Klubowiczów, będą przechowywane przez okres:
 - a) obowiązywania Karnetu, a po jej zakończeniu, w związku z obowiązkiem prawnym Klubu wynikającym z powszechnie obowiązujących przepisów prawa (w tym przechowywania dowodów księgowych);
 - b) niezbędny do dochodzenia roszczeń przez Klub lub obrony przed roszczeniami kierowanymi wobec Klubu, na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa, z uwzględnieniem okresów przedawnienia roszczeń określonych w powszechnie obowiązujących przepisach prawa.
6. Przy przetwarzaniu danych osobowych Klubowiczów, Klub przekazuje dane osobowe Klubowiczów podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Klubu uczestniczących w wykonywaniu jego czynności i wspierających w świadczeniu usług (w tym drogą elektroniczną), tj. podmiotom świadczącym usługi sprzątnia, usługi płatnicze, doradcze,

audytowe, pomoc prawną, podatkową, rachunkową, firmą informatycznym i hostingowym, agencjom reklamowym lub marketingowym, którzy będą przetwarzać dane tylko i wyłącznie w określonych przez Klub celach, o których mowa powyżej.

7. Klubowiczom, którzy przekazali WODGURU swoje dane osobowe przysługuje:
- a) prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
 - b) prawo do sprostowania swoich danych;
 - c) prawo usunięcia danych (tzw. prawo do bycia zapomnianym),
 - d) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
 - e) prawo do przenoszenia swoich danych do innego administratora;
 - f) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, w tym profilowania, oraz na potrzeby marketingu bezpośredniego;
 - g) prawo do cofnięcia zgody w przypadku, gdy Klub będzie przetwarzał dane Klubowicza w oparciu o zgodę, w dowolnym momencie i w dowolny sposób, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
 - h) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy Klubowicz uzna, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

§ 20 WIZERUNEK KLUBOWICZÓW

1. Klubowicz poprzez akceptację niniejszego regulaminu wyraża zgodę na używanie jego wizerunku w przypadku utrwalania zajęć w klubie Mount Flex zarówno w postaci foto jak i video, oraz deklaruje, iż nie będzie rościł sobie praw majątkowych z powodu ich wykorzystania. Zdjęcia/ video będą publikowane tylko przez kanały należące lub powiązane z Mount Flex
2. Jeśli klubowicz nie wyraża zgody na utrwalanie jego wizerunku, proszony jest o nie pozwolenie i usunięcie się z przestrzeni zdjęcia lub video, oraz o poinformowanie o tym fakcie osoby wykonującej materiały, w momencie ich powstawania tak, by osoba utrwalająca mogła w odpowiednim czasie zareagować w przypadku np. zdjęć grupowych czy ujęć video, w których inni uczestnicy chcieliby zostać utrwaleni. Materiały będą wykorzystywane do promocji zajęć oraz w celach marketingowych, ale też wielokrotnie są przedmiotem usługi, którą jest utrwalenie zajęć grupowych, ćwiczeń czy relacja uczestnictwa danej osoby/ grupy osób w wydarzeniu, co jest ujęte w ofercie wydarzenia/ usługi lub oferowane słownie. Materiały nie będą wykorzystywane komercyjnie i nie będą przekazywane osobom trzecim.
3. Materiały nie będą wykorzystywane i tworzone wbrew obowiązującym w Polsce przepisom.

§ 21 REKLAMACJE

1. Reklamacje, związane z świadczeniem usług przez Klub, Klubowicz może złożyć w formie pisemnej w recepcji Klubu, przesłać na adres Klubu lub na adres poczty elektronicznej kontakt@mountflex.pl.
2. Reklamacje będą rozpatrywane nie później niż w terminie 30 dni od ich otrzymania.

3. Odpowiedź na reklamację udzielana jest w formie pisemnej na adres korespondencyjny wskazany przez zgłaszającego reklamację lub za pośrednictwem poczty elektronicznej.
4. Klubowiczowi przysługuje prawo skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń. Szczegółowe informacje dotyczące możliwości skorzystania przez Użytkownika, będącego konsumentem, z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń oraz zasady dostępu do tych procedur dostępne są w siedzibach oraz na stronach internetowych powiatowych (miejskich) rzeczników konsumentów, organizacji społecznych, do których zadań statutowych należy ochrona konsumentów, Wojewódzkich Inspektoratów Inspekcji Handlowej oraz na stronie internetowej Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów.

§ 22 POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Klub zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn technicznych, prawnych lub/i organizacyjnych. Zmiana Regulaminu staje się skuteczna w terminie wskazanym przez Klub, nie krótszym niż czternaście dni od momentu udostępnienia Klubowiczom zmienionego Regulaminu. Udostępnienie nowego Regulaminu podaje się do wiadomości poprzez: wywieszenie ich zmodyfikowanej treści w recepcji, na tablicy ogłoszeń, bądź poprzez wyświetlenie odpowiedniego komunikatu w systemie WodGuru, lub wysłanie nowej treści Regulaminu na adres korespondencyjny lub e-mail wskazany przez Klubowicza przy zakupie Karnetu.
2. Zmiany Regulaminu wiążą Klubowicza, jeżeli zmieniony Regulamin został mu doręczony, a Klubowicz nie zrezygnuje z zakupu karnetu.
3. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy prawa cywilnego.
4. Regulamin w niniejszym brzmieniu obowiązuje i ma zastosowanie od dnia 13.07.2024 roku.

Stary Sącz, dnia _____

IMIĘ I NAZWISKO

ADRES

Mount Flex Jan Rejowski
Ul. Morawskiego 4,
33-340 Stary Sącz

OŚWIADCZENIE O Odstąpieniu od umowy zawartej na odległość

Niniejszym informuję o odstąpieniu od umowy o świadczenie usługi

(należy wpisać nazwę usługi/karnetu, którego dotyczy odstąpienie)

zawartej w dniu _____ za pośrednictwem strony internetowej
www.mountflex.pl

Numer rachunku bankowego do zwrotu środków:

Podpis